

LE CARNET DE L'ADULTE

Le courrier de Corail

8-11 ANS / 40 MIN DE JEU PROPOSÉES / 2 À 6 ENFANTS



Votre mission commence ici

Une poste sous-marine imaginaire a mélangé ses lettres. Corail, la gardienne du courrier, a besoin d'une équipe de surface pour retrouver le dernier paquet. Les enfants ne plongent pas et n'approchent aucun point d'eau : l'océan tient dans les mots, les cartes et quelques tissus posés au sol. Chaque message révèle une nouvelle opération de tri. On compare des adresses, on décode un nom et on calcule les réserves du petit bateau postal. À la fin, le groupe livre le paquet au bon destinataire.

Préparez les cinq repères

Prévoyez environ 15 minutes : imprimez en recto, découpez les six cartes et rassemblez une chaise stable, un livre fermé, un coussin, un panier vide, une serviette et une boîte à trésor. Le jeu reste lisible en noir et blanc. Les pages 3 à 5 contiennent les cartes enfants ; la page 2 reste avec l'adulte.

Gardez la carte 1 en main. Placez la 2 sur la chaise, la 3 près du livre, la 4 sous le coussin, la 5 dans le panier et la 6 sous la serviette. Conservez la boîte à trésor auprès de vous. Les cinq objets peuvent être transportés dans un autre espace autorisé.

La règle qui fait avancer l'histoire

Lisez la carte, laissez l'équipe chercher, puis vérifiez sa réponse. En cas de blocage, donnez l'aide avant la solution. Après chaque validation, lisez l'indice de déplacement de la page 2. Les réponses aux énigmes ne sont pas les cachettes : seule la phrase de déplacement change si vous remplacez un repère.

Le groupe reste avec l'adulte, dans une zone définie. Pas de recherche dans les appareils, les produits, près de l'eau ou en hauteur. Ne bloquez aucune porte. La mission se termine ensemble, sans course ni classement.

À GARDER AVEC L'ADULTE

La feuille de route

Remettez la carte 1 au départ. Après chaque réponse, lisez la destination indiquée. Une formulation équivalente peut être acceptée.

01 Les lettres à partager

6 — $24 \div 4 = 6$.

Aide : Divise vingt-quatre en quatre groupes.

Puis : Cherchez la carte 2 sur la chaise stable choisie par l'adulte. Personne ne monte dessus.

02 Le quai du courrier

8 — 8 satisfait les trois critères.

Aide : Entre six et dix, un seul entier pair convient.

Puis : La carte 3 attend près du livre fermé préparé pour cette mission.

03 L'adresse miroir

CORAIL — L I A R O C en sens inverse donne C O R A I L.

Aide : La réponse commence par C.

Puis : Soulevez seulement le coussin choisi : la carte 4 est dessous. Remettez-le en place.

04 Le bateau postal

25 — $30 - 12 + 7 = 25$.

Aide : Une livraison enlève, une collecte ajoute.

Puis : Le panier vide du parcours contient la carte 5. Cherchez ensemble avec l'adulte.

05 La lettre sèche

B — B est la seule enveloppe fermée et sèche.

Aide : Les deux critères doivent être vrais.

Puis : La carte 6 attend sous la serviette posée sur un support bas.

06 Le dernier timbre

6 — $18 \div 3 = 6$ timbres.

Aide : Cherche combien de fois trois donne dix-huit.

Puis : Revenez auprès de l'adulte. L'équipe peut ouvrir la boîte à trésor !

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

01 Les lettres à partager

Il y a 24 lettres pour 4 tournées de même taille. Combien de lettres contient chaque tournée ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

02 Le quai du courrier

Le paquet va au quai qui porte un nombre pair supérieur à 6 et inférieur à 10. Quel est ce nombre ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

03 L'adresse miroir

Lis « LIAROC » de droite à gauche.

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

04 Le bateau postal

Le bateau transporte 30 paquets. Il en livre 12, puis en récupère 7. Combien en transporte-t-il maintenant ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

05

La lettre sèche

A est une enveloppe ouverte. B est fermée et sèche. C est fermée et mouillée. La gardienne demande une enveloppe fermée, sans eau. Laquelle prend-elle ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

06

Le dernier timbre

Dans ce jeu, un timbre vaut 3 points. Le paquet demande 18 points. Combien de timbres faut-il ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

LE PASSEPORT DE VOTRE ÉQUIPE

Six étapes. Une aventure ensemble.

Cochez ou coloriez un cercle après chaque carte. Tous les enfants participent à la même mission.



DIPLOME COLLECTIF

L'équipe des grands explorateurs

a mené à bien la mission

Le courrier de Corail

NOM DE L'ÉQUIPE

Pour ses idées, son écoute et son entraide, chaque membre de l'équipe a contribué à la découverte du trésor.

DATE : _____

L'ADULTE : _____

LE DERNIER MESSAGE À LIRE

Le paquet arrive à destination. Corail remercie les facteurs de surface pour leur patience. Le trésor contient le courrier de fête : un message positif destiné à toute l'équipe.