

LE CARNET DE L'ADULTE

La balise du petit satellite



7-9 ANS / 40 MIN DE JEU PROPOSÉES / 2 À 6 ENFANTS

Votre mission commence ici

Le satellite Luciole ne retrouve plus sa route vers la station des voyageurs. Ses panneaux fonctionnent, son équipage va bien, mais sa balise a perdu six réglages. Depuis le sol, les enfants deviennent l'équipe de guidage. Ils lisent un plan quadrillé, vérifient des provisions imaginaires et déchiffrent un message. Tout se déroule dans un univers inventé : il ne faut pas connaître les planètes. Une réponse correcte donne accès à un nouveau poste de contrôle jusqu'au retour de Luciole près de sa station.

Préparez les cinq repères

Prévoyez environ 15 minutes : imprimez en recto, découpez les six cartes et rassemblez une chaise stable, un livre fermé, un coussin, un panier vide, une serviette et une boîte à trésor. Le jeu reste lisible en noir et blanc. Les pages 3 à 5 contiennent les cartes enfants ; la page 2 reste avec l'adulte.

Gardez la carte 1 en main. Placez la 2 sur la chaise, la 3 près du livre, la 4 sous le coussin, la 5 dans le panier et la 6 sous la serviette. Conservez la boîte à trésor auprès de vous. Les cinq objets peuvent être transportés dans un autre espace autorisé.

La règle qui fait avancer l'histoire

Lisez la carte, laissez l'équipe chercher, puis vérifiez sa réponse. En cas de blocage, donnez l'aide avant la solution. Après chaque validation, lisez l'indice de déplacement de la page 2. Les réponses aux énigmes ne sont pas les cachettes : seule la phrase de déplacement change si vous remplacez un repère.

Le groupe reste avec l'adulte, dans une zone définie. Pas de recherche dans les appareils, les produits, près de l'eau ou en hauteur. Ne bloquez aucune porte. La mission se termine ensemble, sans course ni classement.

À GARDER AVEC L'ADULTE

La feuille de route

Remettez la carte 1 au départ. Après chaque réponse, lisez la destination indiquée. Une formulation équivalente peut être acceptée.

01 La batterie

$9 - 20 - 6 - 5 = 9$.

Aide : Soustrais les deux consommations.

Puis : Cherchez la carte 2 sur la chaise stable choisie par l'adulte. Personne ne monte dessus.

02 La case du satellite

$C2 - A1 \rightarrow B1 \rightarrow C1 \rightarrow C2$.

Aide : Deux pas à droite donnent la colonne C.

Puis : La carte 3 attend près du livre fermé préparé pour cette mission.

03 Le message radio

$BASE - 2=B, 1=A, 19=S, 5=E$.

Aide : La première lettre est B.

Puis : Soulevez seulement le coussin choisi : la carte 4 est dessous. Remettez-le en place.

04 Le sas libre

$B -$ Seul B est annoncé ouvert sans réparation.

Aide : Compare les trois états annoncés.

Puis : Le panier vide du parcours contient la carte 5. Cherchez ensemble avec l'adulte.

05 Les vivres

$12 - 3 + 3 + 3 + 3 = 12$.

Aide : Additionne quatre fois trois.

Puis : La carte 6 attend sous la serviette posée sur un support bas.

06 Le rythme lumineux

$LONG -$ Le troisième signal de chaque groupe est long.

Aide : Les groupes de trois se répètent.

Puis : Revenez auprès de l'adulte. L'équipe peut ouvrir la boîte à trésor !

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

01 La batterie

La batterie possède 20 unités. Le départ en utilise 6 et le guidage 5. Combien d'unités restent disponibles ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

02 La case du satellite

Les colonnes vont de A à C, de gauche à droite. Les lignes vont de 1 à 3, de bas en haut. Pars de A1, avance de deux cases à droite puis d'une vers le haut. Où arrives-tu ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

03 Le message radio

Décode avec 1=A, 2=B, jusqu'à 26=Z : 2-1-19-5.

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

04 Le sas libre

Trois sas : A est fermé, B est ouvert et fonctionne, C est en réparation. Il faut un sas ouvert qui ne soit pas en réparation. Quelle lettre choisir ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

05 Les vivres

Quatre voyageurs reçoivent chacun 3 rations imaginaires.
Combien de rations faut-il préparer ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

06 Le rythme lumineux

La balise émet : court, court, long ; court, court, long ; court, court... Quel signal vient ensuite ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

LE PASSEPORT DE VOTRE ÉQUIPE

Six étapes. Une aventure ensemble.

Cochez ou coloriez un cercle après chaque carte. Tous les enfants participent à la même mission.



DIPLOME COLLECTIF

L'équipe des grands explorateurs

a mené à bien la mission

La balise du petit satellite

NOM DE L'ÉQUIPE

Pour ses idées, son écoute et son entraide, chaque membre de l'équipe a contribué à la découverte du trésor.

DATE : _____

L'ADULTE : _____

LE DERNIER MESSAGE À LIRE

La balise s'allume à nouveau. Luciole retrouve sa station et transmet ses remerciements à toute l'équipe. Le trésor est la boîte de ravitaillement que la station avait préparée pour ses sauveteurs.