

LE CARNET DE L'ADULTE

Le pacte des braises de papier



9-12 ANS / 45 MIN DE JEU PROPOSÉES / 2 À 6 ENFANTS

Votre mission commence ici

Le dragon Orin garde un atelier de lanternes en papier. Il ne crache pas de feu : ses braises sont des ronds dessinés qui éclairent les histoires. Un coup de vent a mélangé les six clauses du pacte entre le dragon et les villageois. Les enfants jouent les médiateurs. Ils lisent les engagements, comparent des nombres et réparent les messages pour rendre la fête possible. Chaque étape demande une justification simple, puis l'adulte transmet la cachette suivante. Le coffre final appartient au village tout entier.

Préparez les cinq repères

Prévoyez environ 15 minutes : imprimez en recto, découpez les six cartes et rassemblez une chaise stable, un livre fermé, un coussin, un panier vide, une serviette et une boîte à trésor. Le jeu reste lisible en noir et blanc. Les pages 3 à 5 contiennent les cartes enfants ; la page 2 reste avec l'adulte.

Gardez la carte 1 en main. Placez la 2 sur la chaise, la 3 près du livre, la 4 sous le coussin, la 5 dans le panier et la 6 sous la serviette. Conservez la boîte à trésor auprès de vous. Les cinq objets peuvent être transportés dans un autre espace autorisé.

La règle qui fait avancer l'histoire

Lisez la carte, laissez l'équipe chercher, puis vérifiez sa réponse. En cas de blocage, donnez l'aide avant la solution. Après chaque validation, lisez l'indice de déplacement de la page 2. Les réponses aux énigmes ne sont pas les cachettes : seule la phrase de déplacement change si vous remplacez un repère.

Le groupe reste avec l'adulte, dans une zone définie. Pas de recherche dans les appareils, les produits, près de l'eau ou en hauteur. Ne bloquez aucune porte. La mission se termine ensemble, sans course ni classement.

À GARDER AVEC L'ADULTE

La feuille de route

Remettez la carte 1 au départ. Après chaque réponse, lisez la destination indiquée. Une formulation équivalente peut être acceptée.

01 Les lanternes à répartir

6 — $36 \div 6 = 6$.

Aide : Partage trente-six en six parts égales.

Puis : Cherchez la carte 2 sur la chaise stable choisie par l'adulte. Personne ne monte dessus.

02 La clause du pont

B — Seul B remplit les deux conditions.

Aide : Il faut deux conditions vraies en même temps.

Puis : La carte 3 attend près du livre fermé préparé pour cette mission.

03 La braise codée

PAX — $R \rightarrow P$, $C \rightarrow A$, $Z \rightarrow X$. PAX est le nom fictif du pacte dans le jeu.

Aide : R devient P ; C devient A.

Puis : Soulevez seulement le coussin choisi : la carte 4 est dessous. Remettez-le en place.

04 Le prix du ruban

6 — $12 \div 3 = 4$; $10 \div 5 = 2$; $4 + 2 = 6$.

Aide : Calcule séparément le prix de chaque objet.

Puis : Le panier vide du parcours contient la carte 5. Cherchez ensemble avec l'adulte.

05 Le calendrier du pacte

5 — Jeudi vaut 4 et vendredi 5.

Aide : Lundi 1, mardi 2, mercredi 3...

Puis : La carte 6 attend sous la serviette posée sur un support bas.

06 La serrure numérique

46 — $4 + 6 = 10$, 46 est pair et compris entre 40 et 50.

Aide : La dizaine vaut quatre ; cherche le chiffre qui complète dix.

Puis : Revenez auprès de l'adulte. L'équipe peut ouvrir la boîte à trésor !

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

01 Les lanternes à répartir

Orin prépare 36 lanternes pour 6 maisons. Chaque maison reçoit le même nombre. Combien en reçoit-elle ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

02 La clause du pont

Un passage est autorisé seulement si le pont est ouvert ET le gardien présent. A : pont ouvert, gardien absent. B : pont ouvert, gardien présent. C : pont fermé, gardien présent. Quel passage est autorisé ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

03 La braise codée

Chaque lettre a été avancée de deux places. Recule de deux pour déchiffrer « RCZ ».

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

04 Le prix du ruban

Trois rubans coûtent 12 jetons. Cinq lanternes coûtent 10 jetons. Combien coûtent un ruban et une lanterne ensemble ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

CARTES ENFANTS / DÉCOUPER SUR LE CONTOUR

05 Le calendrier du pacte

Dans notre calendrier, lundi vaut 1 et chaque jour suivant ajoute 1. Quel nombre correspond à vendredi ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

06 La serrure numérique

Le code est un nombre à deux chiffres, supérieur à 40 et inférieur à 50. Il est pair et ses chiffres totalisent 10. Quel est-il ?

NOTRE RÉPONSE

Annoncez votre réponse à l'adulte pour connaître le prochain repère.

LE PASSEPORT DE VOTRE ÉQUIPE

Six étapes. Une aventure ensemble.

Cochez ou coloriez un cercle après chaque carte. Tous les enfants participent à la même mission.



DIPLOME COLLECTIF

L'équipe des grands explorateurs

a mené à bien la mission

Le pacte des braises de papier

NOM DE L'ÉQUIPE

Pour ses idées, son écoute et son entraide, chaque membre de l'équipe a contribué à la découverte du trésor.

DATE : _____

L'ADULTE : _____

LE DERNIER MESSAGE À LIRE

Le pacte est reconstitué : Orin partagera les lanternes et le village prendra soin de l'atelier. L'équipe invente une septième règle d'entraide avant d'ouvrir le trésor commun.