

LA BOÎTE À OUTILS DE L'AVENTURE

Notre carte au trésor

Dessinez le terrain autorisé, puis placez le départ, les cinq repères et le trésor gardé par l'adulte.
N'indiquez aucun espace interdit comme destination.



LES REPÈRES DE NOTRE PARCOURS

Départ : adulte / 2 : chaise / 3 : livre / 4 : coussin / 5 : panier / 6 : serviette. Remplacez les repères si nécessaire, sans modifier les énigmes.

Nom de l'équipe :